

Słowa w tropikach

Gra typu "Scrabble"

- Celem naszej pracy było stworzenie gry komputerowej typu „Scrabble” opartej na silniku Unity.
- Główne osiągnięcia w ramach projektu:
 - Implementacja struktury słownikowej – *Directed Acyclic Word Graph (DAWG)*
 - Implementacja sztucznej inteligencji ze zróżnicowaniem na poziomy trudności
 - Kompletny mechanizm rozgrywki

Prowadzący:

- Dr inż. Paweł Rogaliński

Skład grupy:

- Michał Magdziarz
- Agnieszka Rybicka
- Krzysztof Romanowicz
- Adam Zimny
- Michał Siekierski
- Patryk Gawroński

