



GRA KOMPUTEROWA SCRABBLE

Główne założenia

Stworzenie gry webowej Scrabble;
Zasady podobne do oficjalnych;

Nowoczesne i intuicyjne GUI;
Możliwość rejestracji i logowania;

Ranking użytkowników;
Możliwość gry jednoosobowej;

Główne elementy

Moduł kont użytkowników - Użytkownik ma możliwość rejestracji i logowania. Po zalogowaniu może zmienić swoje hasło i domyślne opcje gry (m.in. preferowany słownik i czas tury), stworzyć nową grę, lub dołączyć do już istniejącej.

Moduł gry online - Gra online jest dostępna wyłącznie dla zalogowanych użytkowników. Pozwala na grę 2 – 4 graczy. Po dołączeniu do gry przynajmniej drugiego gracza pojawia się możliwość rozpoczęcia gry.

Moduł walidacji słów – Po zaakceptowaniu ułożonych liter przez gracza następuje generowanie słów z nowych ułożeń. Słowa są porównywane ze słownikiem. Jeśli któregoś z nich nie odnaleziono – wszyscy gracze, oprócz twórcy słowa mają możliwość głosowania nad poprawnością słowa.

Opiekun projektu: dr Iwona Poźniak-Koszałka

Skład zespołu: Karol Szczerbiński (lider), Kacper Migąła, Igor Kryształowicz, Mateusz Ząbczyk